

おもしろいってなに？

機械学習で探る人気楽曲の共通点



参加者募集

流行りの音楽ってなんで『おもしろい』の？

「おもしろい」にはいろんな種類があります。興味深い (interesting), おかしい (funny), 楽しい (enjoyable) など、私たちは様々な場面で「おもしろい」という言葉を用います。しかし、多種多様なおもしろいにも何か共通したものがあるのではないのでしょうか。この企画では、流行ができる過程には多くの人が同じようにおもしろいと感じる『因子』が存在していると考え、それを客観的に測れる量にすることで、おもしろさについて解析して可視化していきます。

機械学習 × 音楽

問い合わせ
自然科学考房事務室 (B1102-B)
金井友希美
kanai@cc.nara-wu.ac.jp

奈良女子大学 理学部



自然科学考房